

PROYECTORES DE MULTIMEDIA
Actualización: I semestre del 2025

ESTÁNDAR I

PROYECTOR DE MULTIMEDIA PORTÁTIL, ESTÁNDAR I

Se trata de un proyector de multimedia con tecnología LCD o DLP y con una fuente de luz Diodo láser, LED o Láser LED. Su luminosidad es de 1000 lúmenes e inalámbrico. Posee puertos: HDMI y USB.

Es pequeño y liviano, especial para giras y reuniones. Para lugares con media claridad de luz ambiental.

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000001

Precio \$800

1. Proyector de tecnología LCD o DLP.
2. Tipo de fuente de luz: Diodo láser, LED o Láser LED.
3. Luminosidad: al menos 1000 lúmenes.
4. Puertos: HDMI y USB tipo A.
5. Resolución nativa: al menos WXGA (1280x800 pixeles).
6. Cantidad de colores: al menos 16,77 millones de colores.
7. Formato de salida: 16:9 o 16:10.
8. Vida útil de la fuente de luz: de al menos 8.400 horas en modo normal.
9. Relación de contraste: al menos 20.000:1.
10. Área de proyección diagonal: de al menos 100" (2,54 m).
11. Voltaje: 110 VAC a 60Hz.
12. De preferencia que cuente con conexión inalámbrica: IEEE 802.11 b/g/n.
13. Posición de proyección: frontal y techos.
14. Dimensiones máximas del equipo: 220 x 230 x 100 mm
15. Peso: no mayor a 2.7 kg.
16. Sistemas soportados: Windows 10 y 11 y Macintosh OS ver 11 o superior. De preferencia compatible con IOS, Android y con Linux
17. Accesorios: Debe incluir cable HDMI y maletín para el transporte.
18. Garantía: Cinco años para el proyector, un año para cualquier componente adicional.

ESTÁNDAR II

PROYECTOR DE MULTIMEDIA PARA AULAS, ESTÁNDAR II

Se trata de un proyector de multimedia con tecnología LCD o DLP y con una fuente de luz Diodo láser, LED o Láser LED. Su luminosidad es de 4000 ANSI lúmenes, es inalámbrico y cableado. Posee puertos: HDMI y USB.

Para aulas de 30 estudiantes y con alta claridad de luz ambiental.

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000002

Precio \$ 1100

1. Proyector de tecnología LCD o DLP.
2. Tipo de fuente de luz: Diodo láser, LED o Láser LED.
3. Luminosidad: al menos 4000 lúmenes.
4. Puertos: HDMI y USB tipo A.
5. Resolución nativa: al menos WXGA (1280x800 pixeles).
6. Soporte de resolución: WUXGA (1920 x 1200).
7. Señal de entrada componente análogo: 720p / 1080i / 1080p.
8. Cantidad de colores: al menos 16,77 millones de colores.
9. Formato de salida: 16:9 o 16:10.
10. Vida útil de la fuente de luz: de al menos 20.000 horas en modo normal.
11. Relación de contraste: al menos 250.000:1.
12. Área de proyección diagonal: de al menos 100" (2,54 m).
13. Voltaje: 110 VAC a 60Hz.
14. Conexión inalámbrica: IEEE 802.11 b/g/n de preferencia integrado.
15. Posición de proyección frontal: normal e invertida para techos.
16. Sistemas soportados: Windows 10 y 11 y Macintosh OS ver. 11 o superior. De preferencia compatible con IOS, Android y con Linux
17. Accesorios: Debe incluir cable HDMI y maletín para el transporte.
18. Garantía: Cinco años para el proyector, un año para cualquier componente adicional.

ESTÁNDAR III

PROYECTOR DE MULTIMEDIA 4K, ESTÁNDAR III

Se trata de un proyector de multimedia con tecnología LCD o DLP y con una fuente de luz Diodo láser, LED o Láser LED. Su luminosidad es de 5000 ANSI lúmenes. Posee puertos: HDMI y USB.

Para auditorios o salones grandes superiores a una aula de 30 personas.

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000003

Precio \$ 5000

1. Proyector de tecnología LCD o DLP.
2. Tipo de fuente de luz: Diodo láser, LED o Láser LED.
3. Luminosidad: al menos 5000 lúmenes.
4. Puertos: HDMI y USB tipo A.
5. Resolución nativa: 4K UHD 3840 x 2160.
6. Cantidad de colores: Full Color (1.07 mil millones de colores)
7. Formato de salida: 16:9 o 16:10.
8. Vida útil de la fuente de luz: de al menos 20.000 horas en modo normal.
9. Relación de contraste: al menos 250.000:1.
10. Área de proyección diagonal: de al menos 150".
11. Voltaje: 110 VAC a 60Hz.
12. Conexión inalámbrica: IEEE 802.11 b/g/n de preferencia integrado.
13. Posición de proyección frontal: para techos.
14. Sistemas soportados: Windows 10 y 11 y Macintosh OS ver. 11 o superior. De preferencia compatible con IOS, Android y con Linux.
15. Accesorios: Debe incluir cable HDMI y maletín para el transporte
16. Garantía: Cinco años para el proyector, un año para cualquier componente adicional.

ESTÁNDAR IV

PROYECTOR DE MULTIMEDIA INTERACTIVO, ESTÁNDAR IV

Se trata de un proyector de multimedia con tecnología LCD o DLP y con una fuente de luz Diodo láser, LED o Láser LED. Su luminosidad es de 4000 ANSI lúmenes, es inalámbrico y cableado. Posee puertos: HDMI y USB

Para aulas de 30 estudiantes y con alta claridad de luz ambiental.

Es interactivo, su funcionamiento es muy similar a una pizarra interactiva.

Requiere contar con una superficie plana, pareja, blanca o gris claro que sea mate o satinada sobre la cual proyectar, de preferencia una lona.

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000004

Precio \$ 1500

1. Proyector de tecnología LCD o DLP, ultracorto.
2. Debe incluir módulo interactivo con calibración automática y soporte de pared.
3. Tipo de fuente de luz: Diodo láser, LED o Láser LED.
4. Luminosidad: al menos 4000 ANSI lúmenes.
5. Puertos: HDMI y USB tipo A.
6. Resolución nativa: al menos WXGA (1280x800 pixeles).
7. Soporte de resolución: WUXGA (1920 x 1200).
8. Cantidad de colores: al menos 16,77 millones de colores.
9. Formato de salida: 16:9 o 16:10.
10. Vida útil de la fuente de luz: de al menos 20.000 horas en modo normal.
11. Relación de contraste: al menos 20.000:1.
12. Área de proyección diagonal: de al menos 100" (2,54 m).
13. Voltaje: 110 VAC a 60Hz.
14. Conexión inalámbrica: IEEE 802.11 b/g/n de preferencia integrado.
15. Sistemas soportados: Windows 10 y 11 y Macintosh OS ver. 11 o superior. De preferencia compatible con IOS, Android y con Linux
16. Accesorios: Debe incluir cable HDMI y maletín para el transporte.
17. Garantía: Cinco años para el proyector, un año para cualquier componente adicional.

ESTÁNDAR V

PROYECTOR DE MULTIMEDIA PARA AUDITORIOS, ESTÁNDAR V

Se trata de un proyector de multimedia con tecnología LCD o DLP y con una fuente de luz Diodo láser, LED o Láser LED. Su luminosidad es de 4000 lúmenes, es inalámbrico y cableado. Posee puertos: HDMI y USB.

Para auditorios o salones grandes, superiores a un aula de 30 personas.

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000005

Precio \$ 2500

1. Proyector de tecnología LCD o DLP.
2. Tipo de fuente de luz: Diodo láser, LED o Láser LED.
3. Luminosidad: al menos 4000 ANSI lúmenes.
4. Puertos: HDMI y USB tipo A.
5. Resolución nativa: al menos WXGA (1280 x 800 pixeles).
6. Soporte de resolución: WUXGA (1920 x 1200).
7. Cantidad de colores: al menos 16,77 millones de colores.
8. Formato de salida: 16:9 o 16:10.
9. Vida útil de la fuente de luz: de al menos 20.000 horas en modo normal.
10. Relación de contraste: al menos 300.000:1.
11. Área de proyección diagonal: de al menos 250" (6,35 m).
12. Voltaje: 110 VAC a 60Hz.
13. Conexión inalámbrica: IEEE 802.11 b/g/n de preferencia integrado.
14. Posición de proyección frontal: normal e invertida para techos.
15. Sistemas soportados: Windows 10 y 11 y Macintosh OS ver. 11 o superior. De preferencia compatible con IOS, Android y con Linux
16. Accesorios: Debe incluir cable HDMI y maletín para el transporte.
19. Garantía: Cinco años para el proyector, un año para cualquier componente adicional.

PROYECTOR DE MULTIMEDIA ESPECIAL

Código de SIGESA: 5.01.03.030.000100

En caso de que las opciones anteriores no llenen todas sus necesidades, puede realizar una solicitud en SIGESA con un nuevo equipo solo que sería usted el responsable de indicar las especificaciones técnicas para ser comprado como especial.