







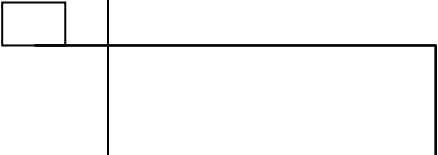
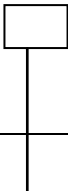

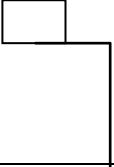
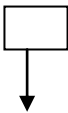


PROGRAMA DEPORTIVO, PROYECTO CAMPEONATOS INTERNOS

Descripción	Usuario	Profesional en Desarrollo Tecnológico / Diseño Grafico	Técnico Aux en Servicios Secretariales	Profesional Asistencial en Vida Estudiantil	Profesional Especialista en Vida Estudiantil	Dirección Especialista en Vida Estudiantil
1. Elabora Plan de Trabajo Anual.						
2. Revisa y analiza Planes de Trabajo anual y traslada.						
3. Revisa y aprueba Planes de Trabajo de acuerdo al presupuesto anual asignado.						
4. Coordina la ejecución del Plan de Trabajo.						
5. Recibe aprobación y ejecuta Plan de Trabajo Anual (conformando equipo, asignación de tareas y divulgación).						
6. Elabora afiche de invitación de Campeonatos Internos.						
7. Colocación de afiches en la universidad y redes sociales.						
8. Habilita sistema de inscripción vía web.						



PROGRAMA DEPORTIVO, PROYECTO CAMPEONATOS INTERNOS

Descripción	Usuario	Profesional en Desarrollo Tecnológico / Diseño Grafico	Técnico Aux en Servicios Secretariales	Profesional Asistencial en Vida Estudiantil	Profesional Especialista en Vida Estudiantil	Dirección Especialista en Vida Estudiantil
9. Se realiza reunión con los representantes de equipos estudiantiles y estos deben de enviar un correo de intención de participación.						
10. El Profesional responde el correo asignando usuario y contraseña para la inscripción.						
11. Los representantes deben de hacer inscripción vía web VVE y cumplir con los requisitos.						
12. Profesional Asistencial coordina con secretaria para el uso de las instalaciones deportivas.						
13. Se realiza la programación de los partidos y se envía por correo electrónico a los representantes de los equipos y se da inicio a la competición.						

PROGRAMA DEPORTIVO, PROYECTO CAMPEONATOS INTERNOS

Descripción	Usuario	Profesional en Desarrollo Tecnológico / Diseño Grafico	Técnico Aux en Servicios Secretariales	Profesional Asistencial en Vida Estudiantil	Profesional Especialista en Vida Estudiantil	Dirección Especialista en Vida Estudiantil
14. Participa en las competiciones.	<input type="checkbox"/>					
15. Elabora informes mensuales, de ciclo y anual.				<input type="checkbox"/>		
16. Analiza Informes y elabora informe de Área.					<input type="checkbox"/>	
17. Elabora y aplica instrumento de evaluación del campeonato.					<input type="checkbox"/>	
18. Evalúa el proceso de campeonatos internos.	<input type="checkbox"/>					
19. Sistematiza resultados y elabora informe de evaluaciones y retroalimenta al profesional responsable.					<input type="checkbox"/>	
20. Recibe informes de medio periodo, anual y resultados de evaluaciones, y retroalimenta el proceso para el siguiente periodo.					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PROGRAMA DEPORTIVO, PROYECTO CAMPEONATOS INTERNOS

Descripción	Usuario	Profesional en Desarrollo Tecnológico / Diseño Grafico	Técnico Aux en Servicios Secretariales	Profesional Asistencial en Vida Estudiantil	Profesional Especialista en Vida Estudiantil	Dirección Especialista en Vida Estudiantil
21. Analiza resultados de evaluación y retroalimenta su gestión.				<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>		

ELEMENTOS DE CONTROL

Usuario Estudiantil	Profesional en Desarrollo Tecnológico / Diseño Grafico	Asistente Técnico en Servicios Secretariales	Profesional Asistencial en Vida Estudiantil	Profesional Especialista en Vida Estudiantil	Dirección Especialista en Vida Estudiantil
	<ul style="list-style-type: none"> • Lista de equipos inscritos 	<ul style="list-style-type: none"> • Planificador 	<ul style="list-style-type: none"> • Plan de Trabajo • Informes mensual, de ciclo y anual • Hojas de asistencia • Informes arbitrales • Estadística 	<ul style="list-style-type: none"> • Folder de campeonatos internos • Instrumento de evaluación • Informe de evaluación 	<ul style="list-style-type: none"> • Presupuesto